

Asse-Zellik organiseert:

PLAYERS of TOMORROW

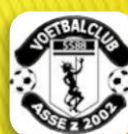


zaterdag 17 mei 2025

U6 – U8 – U10 – U11

zondag 18 mei 2025

U7 – U9 – U12 – U13



Beste,

Wij heten jullie van harte welkom op ons lentetornooi **"PLAYERS OF TOMORROW"**. We kijken er naar uit om er samen met jullie een sportief uitdagend weekend van te maken met veel spelvreugde. **We voorzien tijdens ons toernooi, zoals steeds, voldoende activiteiten tussen de wedstrijden door. Zoals, een technisch circuit met tijdsopname, een shoot-out met snelheidsmeter, kiné en een fruit-moment. Deze activiteiten kan u terugvinden aan de hand van de volgende symbolen.**



**UITSLAGEN EN
KLASSEMENT IN
REAL-TIME OP UW
SMARTPHONE**



Ik wil van deze gelegenheid ook gebruikmaken om al onze medewerkers te bedanken. En dan in het bijzonder onze vrijwilligers en (jeugd-)bestuur die steeds klaar staan om ons te ondersteunen bij onze extra-sportieve taken.

Met sportieve groeten,

Dimitri Vellemans
tornooiverantwoordelijke

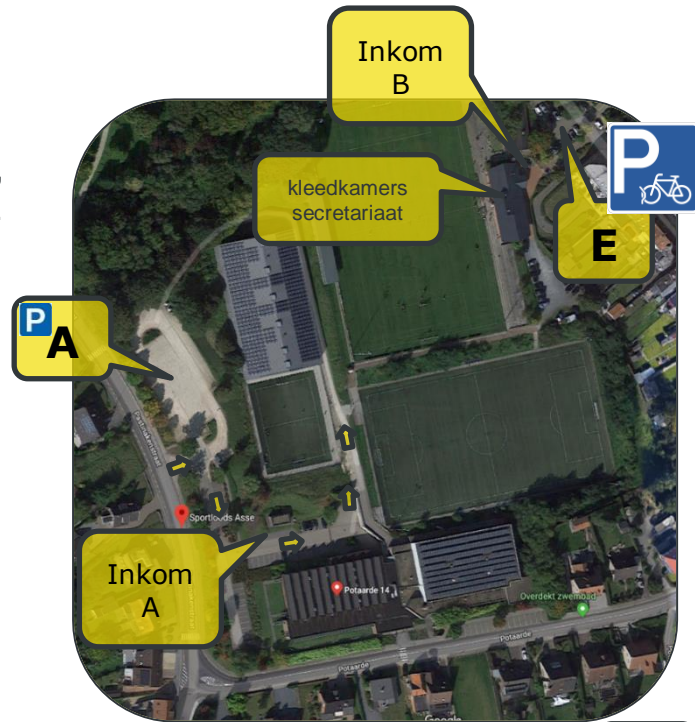
De cel jeugdopleiding
Asse-Zellik 2002



Praktische informatie:

Locatie

Het toernooi gaat door op het **Waalborrecomplex van Asse**,
ingang parking: Pastinakenstraat, 1730 Asse.
Routebeschrijving: [klik hier](#)



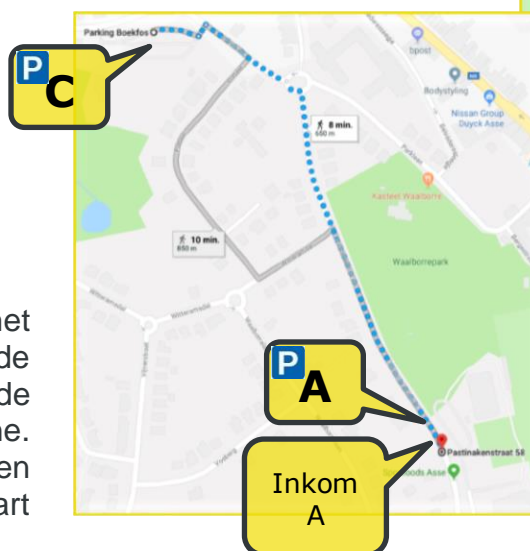
gratis parkeermogelijkheden:



TIP: zet uw passagiers eerst af aan het Waalborrecomplex.

De organisatie is niet verantwoordelijk voor eventuele boetes indien u parkeert op de openbare weg waar dit niet toegestaan is.

P					
Waalborrecomplex	A	30 m	1 min.	100 pl.	klik hier
station Asse	B	500 m	6 min.	150 pl.	klik hier
Boekfos	C	650 m	8 min.	150 pl.	klik hier
't Jass	D	700 m	9 min.	200 pl.	klik hier
fietsparking	E	10 m	1 min.	ENKEL fietsen	



kleedkamers:



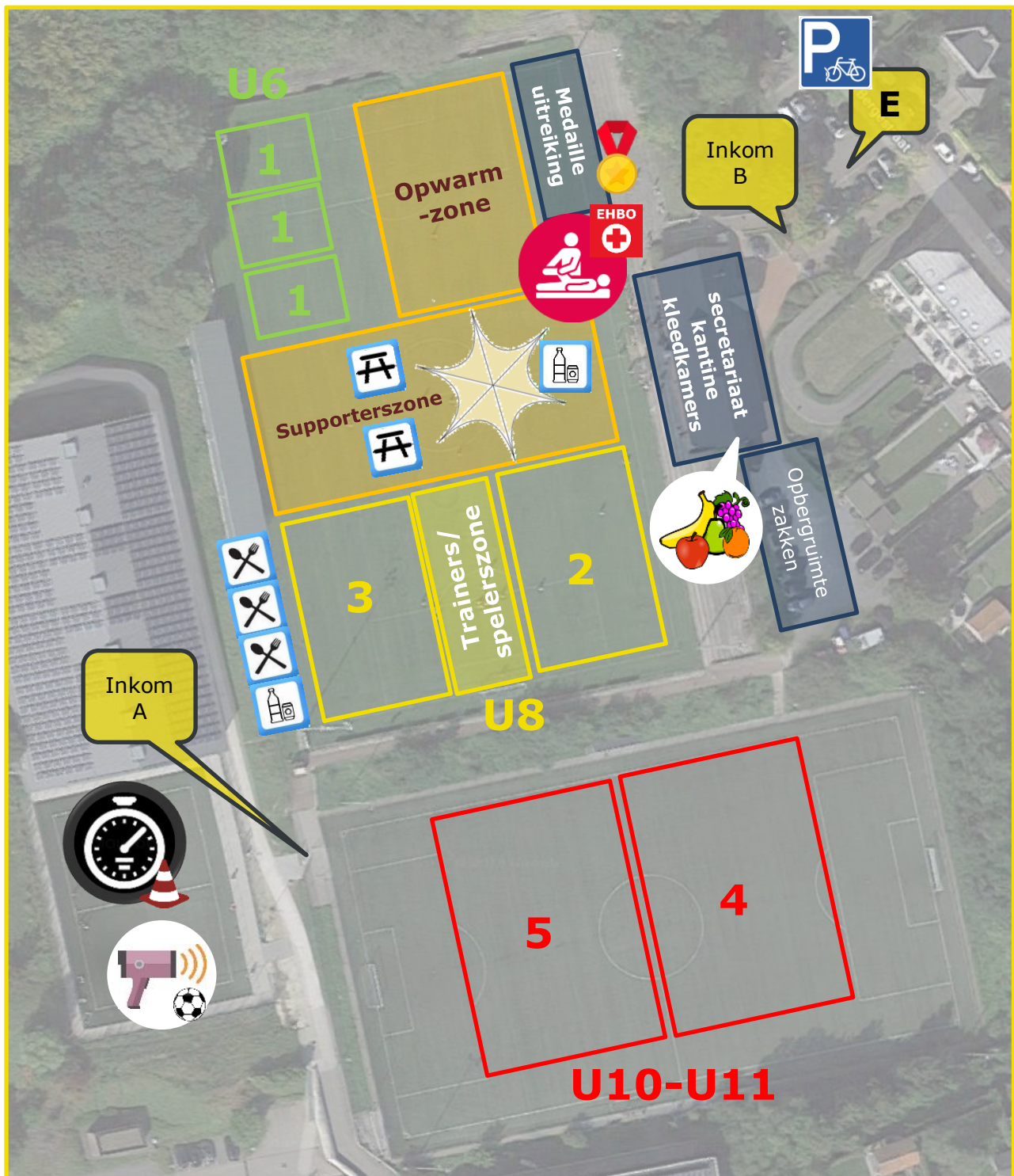
Om praktische redenen worden na het omkleden in de kleedkamers, de sportzakken verzameld in de vrachtwagen/ruimte naast de kantine. Omwille van veiligheidsredenen zullen deze enkel toegankelijk zijn voor de start en na het einde van de wedstrijden.

We raden sowieso ten zeerste af om waardevolle spullen in de zakken te laten. Asse-Zellik is niet verantwoordelijk voor eventuele diefstal. De kleedkamerverdeling zal ter plaatse uithangen.

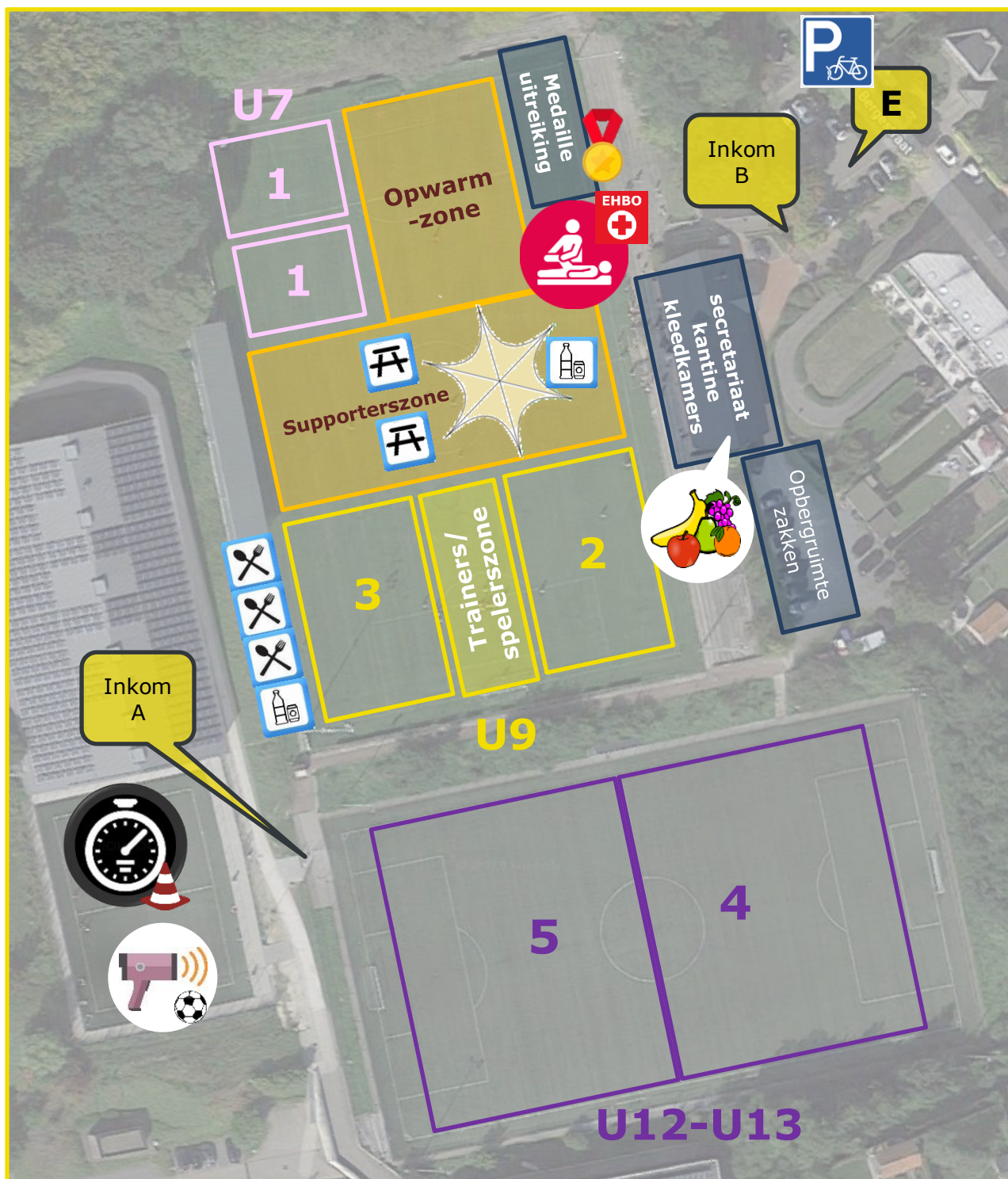


 veldverdeling:

zaterdag: U6-U8-U10-U11



zondag: U7-U9-U12-U13



Algemeen reglement:

1. Aan het toernooi mogen slechts spelers deelnemen die geboren zijn op of na 1 januari 2019 (U6), 2018 (U7), 2017 (U8), 2016 (U9), 2015 (U10) 2014 (U11), 2013 (U12) en 2012 (U13). Uitzondering zie regels Voetbal Vlaanderen omtrent leeftijd dispensatie en meisjes.
2. Een verantwoordelijke van elke ploeg dient zich **minstens 60 minuten voor de aanvang van hun eerste wedstrijd aan te melden aan het secretariaat**. De spelerslijst dient ingevuld te worden via <https://sso.rbfa.be/>

Indien de applicatie van de voetbalbond niet werkt kan u ook gebruikmaken van ons eigen digitale wedstrijdblad. Via onderstaande link kan u de spelerslijst ook op voorhand invullen. Dit digitale document kan u nog bewerken tot en met de dag van het toernooi zelf via de link die u na eerste aanmelding in uw mailbox zal ontvangen.

[DIGITAAL TORNOOIBLAD: KLIK HIER](#)

3. Enkel de trainer(s) en maximum 1 afgevaardigde mogen naast het speelveld staan. Voor hen en de spelers wordt er ook gratis ingang voorzien.
4. De wedstrijden worden gespeeld volgens de reglementen van de KBVB. Wedstrijdduur is **éénmaal 15 minuten**.
5. De eerst vermelde club in het wedstrijdprogramma wordt aanzien als de **thuisclub** en de "bezoekende" ploeg zal zijn uitrusting bijgevolg moeten aanpassen indien nodig.
6. Bij **U10 tem U13** wordt er een rangschikking opgemaakt, rekening houdend met de uitslagen van de klassementswedstrijden. De puntenverdeling is als volgt:
 - 3 punten voor een overwinning
 - 1 punt voor een gelijkspel
 - 0 punten voor een nederlaag

Bij **U8 en U9** vraagt voetbal Vlaanderen ([link](#)) om geen klassement op te maken. We gaan in deze reeksen dan ook geen klassement opstellen. De sores worden wel bijgehouden. Het staat de trainers/begeleiders vrij om deze al dan niet te delen met hun spelers.

Bij **U6 en U7** worden geen klassement noch scores bijgehouden.

7. Indien gelijke stand bij U10 tem U13 tellen de volgende criteria en in deze volgorde:
 - De behaalde punten
 - **Het onderlinge resultaat**
 - Meest gescoorde doelpunten
 - Doelpuntensaldo
 - Fair-play (organisatie beslist)
8. **Punt 8 enkel van toepassing indien er plaatsingswedstrijden zijn.**

BIJ GELIJKE STAND bij plaatsingswedstrijden trapt elke ploeg 3 penalty's (ABABAB-systeem) in een doel op een vrij veld indien beschikbaar. DUS NIET noodzakelijk op het veld waar de wedstrijd plaatsvond. Dit doen we zodat het tijdsschema van het toernooi zo min mogelijk vertraging kan oplopen.

9. Het organiserende comité houdt zich het recht om, in geval van forfait van een ingeschreven ploeg, een schadevergoeding te eisen van € 300. De betrokken ploeg verliest dan al zijn wedstrijden met 5 - 0
10. Het organiserende Comité is niet verantwoordelijk voor gebeurlijke ongevallen, andere dan voetbalongevallen, voor, tussen of na de wedstrijden, evenals voor diefstal of ontvreemding van persoonlijke voorwerpen (sieraden, geld, smartphone,...) De sportzakken kunnen in een toegewezen locatie blijven staan. We raden echter met aandrang aan om geen waardevolle spullen achter te laten in de zakken ondanks dat deze onder toezicht zullen bewaard worden.
11. De afgevaardigden van de deelnemende ploegen zijn verantwoordelijk in en rond de kleedkamers, die hen door Asse-Zellik 2002 aangeduid worden. De afgevaardigden moeten, voor de eerste en na de laatste wedstrijd, in de kleedkamers blijven, zolang er spelers van hun ploeg aanwezig zijn.
12. Alleen het organiserende comité is bevoegd voor het oplossen van alle, niet in dit reglement voorziene gevallen. Door inschrijving voor dit toernooi verklaart de deelnemende ploeg zich akkoord met bovenstaand reglement.

WE HOPEN DAT HET EEN ECHT VOETBALFEEST WORDT VOOR ONZE VOETBALLERS IN EEN SPORTIEVE EN GEZELLIGE SFEER !!!!!

Het organiserende comité



Het wedstrijdprogramma vind u terug via onderstaande link

KLIK HIER

Of gebruik onderstaande QR-code

